

Wie ein Gesetz entsteht

Im Nationalrat wird ein **Antrag** gestellt. Dieser Antrag beruht auf

- ▶ einer **Regierungsvorlage**.
- ▶ einem **Initiativantrag** (erfordert mindestens 8 Abgeordnete).
- ▶ einem **Volksbegehren** (mindestens 100.000 Unterstützungserklärungen).
- ▶ einem **Antrag des Bundesrates**.



Begutachtung und anschließende Lesungen (Diskussion in den Ausschüssen durch Bereichssprecher sowie Diskussion im Plenum).



Abstimmung im Plenum (meist Klubzwang, Aufhebung desselben durch Beschluss möglich).

einfaches Gesetz: mind. $\frac{1}{3}$ der Abgeordneten anwesend, absolute Mehrheit.

Verfassungsgesetz: bedarf der sogenannten qualifizierten Mehrheit: mind. Hälfte anwesend, $\frac{2}{3}$ Mehrheit.



Genehmigung durch den Bundesrat, dieser kann:

- ▶ zustimmen.
- ▶ keinen Beschluss fassen, nach 8 Wochen gilt es wie als Zustimmung.
- ▶ *suspensives* (= aufschiebendes) **Veto** (= *Einspruchsrecht*). Jetzt geht das Gesetz wieder an den Nationalrat. Dieser kann nun das Gesetz ändern (gilt als neuer Beschluss) oder einen Beharrungsbeschluss fassen (geht nicht mehr an Bundesrat).



Beurkundung der verfassungsmäßigen Richtigkeit durch den/die **Bundespräsidenten/Bundespräsidentin**, Gegenzeichnung durch den/die **Bundeskanzler:in** und den/die zuständige/n **Fachminister:in**.



Veröffentlichung im Bundesgesetzblatt bzw. im **RIS** (Rechtsinformationssystem des Bundes).



Und jetzt du:

① Ordne die Schritte, die notwendig sind, bis ein Gesetzesvorschlag zum Gesetz wird. (1-6)

- Abstimmung
- Antrag
- Beurkundung
- Genehmigung durch den Bundesrat
- Veröffentlichung
- Begutachtung

② Wer kann ein Gesetz im Nationalrat beantragen?

③ Rechne nach. Wie viele Abgeordnete müssen mindestens bei einer Abstimmung zu einem Gesetz dafür stimmen, damit die Abstimmung gültig ist?

Einfaches Gesetz: Es müssen mindestens Abgeordnete zustimmen.

Verfassungsgesetz: Es müssen mindestens Abgeordnete zustimmen.

④ Wer muss ein Gesetz beurkunden, damit es gültig ist?

Der/die , der/die und der/die zuständige .