

1) Bearbeite mindestens **2 Aufgaben deiner Wahl**. Du kannst die Aufgaben auf der Rückseite oder im Heft bearbeiten.

2) Bist du mit allen 4 Aufgaben fertig? Kontrolliere deine Ergebnisse mit einem Partner am Bus-Stop.

Aufgabe Kleeblatt 🍀

Bei dem Glücksrad hat man gewonnen, wenn der Pfeil auf ein rotes Feld zeigt.

- a) **Berechne** die Wahrscheinlichkeit bei diesem Spiel zu gewinnen.
- b) **Berechne** die Wahrscheinlichkeit bei diesem Spiel zu verlieren.

Aufgabe Würfel 🎲

Erfinde ein eigenes Gewinnspiel, bei der die Wahrscheinlichkeit zu gewinnen 20% beträgt.

Aufgabe Karte 🃏

Du darfst bei diesem Gewinnspiel das erste Los ziehen. Aus welcher Lostrommel würdest du ziehen? **Begründe** deine Antwort.

Lostrommel A: 50 Lose mit den Nummern 1-50.
Es gewinnt, wer ein Los zieht, dessen Nummer durch 5 teilbar ist.

Lostrommel B: 24 Lose mit den Nummern von 1 bis 24.
Es gewinnt, wer ein Los zieht, dessen Nummer eine gerade Zahl ist.

Aufgabe Herz ❤️

- a) **Erfinde** eine Aufgabe zu einem Gewinnspiel.
- b) **Löse** deine Aufgabe selbst.

⚡ Aufgabe für die schnellen Geparde 🐆

Bearbeite auf dem iPad die Aufgaben zu Wahrscheinlichkeitsrechnungen auf der **Anton-App**.

Aufgabe

A full page of blank graph paper with a uniform grid of small squares. The grid consists of 20 columns and 15 rows, totaling 300 squares. The lines are thin and black, creating a clean, uncluttered workspace for drawing or calculations.

Aufgabe

[illegible][illegible]

Aufgabe

[illegible]

Seite 2