

Du hast bereits verschiedene Datentypen kennen gelernt.

- Es gibt acht primitive Datentypen: byte, short, **int**, long, float, **double**, char, **boolean**
- Es gibt außerdem char und **String**
- Bitte beachte die Deklaration und die Zuweisung.

```
1 String vorname;  
2 vorname = "Vanessa";
```

Initialisieren und Zuweisen

Aufgaben

① Integer = ganzzahlige Werte

- a) Lege eine Variable **x** vom Typ **int** an.
- b) Weise **x** den Wert **5** zu.
- c) Speichere die Datei und öffne diese im Terminal (jshell).
- d) Lasse dir x mithilfe des Befehls x oder /vars in der jshell ausgeben.

② String = Zeichenketten

- a) Lege eine Variable **vorname** vom Typ **String** an.
- b) Weise **vorname** den Wert **Peter** zu.
- c) Speichere die Datei und öffne diese im Terminal (jshell).
- d) Lasse dir vorname mithilfe des Befehls vorname oder /vars in der jshell ausgeben.

③ Double = Fließkommazahlen

- a) Lege eine Variable **g** vom Typ **double** an.
- b) Weise **g** den Wert **9,25** zu.
- c) Speichere die Datei und öffne diese im Terminal (jshell).
- d) Lasse dir g mithilfe des Befehls g oder /vars in der jshell ausgeben.

④ Boolean = Wahrheitswert

- a) Lege eine Variable **hatHunger** vom Typ **boolean** an.
- b) Weise **hatHunger** den Wert **false** zu.
- c) Speichere die Datei und öffne diese im Terminal (jshell).
- d) Lasse dir hatHunger mithilfe des Befehls hatHunger oder /vars in der jshell ausgeben.

⑤ Verschiedene Datentypen

- a) Deklariere für die folgenden Anschrift *Datentypen* und initialisiere diese gleich mit den jeweiligen *Daten*:

Ingrid Hubertus
Römergasse 4
71717 Mittelhausen
Sie hat am Kurs teilgenommen.

- b) Speichere die Datei und öffne diese im Terminal (jshell).
- c) Lasse dir die Variablen zuerst einzeln und danach alle auf einmal anzeigen.

⑥ Output

Ergänze jede Aufgabe (1 bis 5) mit **System.out.println(„Text: “ + variable);** . Beim Starten der Datei sollen die Variablen automatisch in der Shell ausgegeben werden. (Speichern nicht vergessen!)