

Für die Umsetzung der unteren Aufgaben schaue Dir folgendes Video an.



JavaScript - Teil 2 - Abfragen und Schleifen

youtu.be/KTu9XomNHbA



JavaScript - Teil 3 - Funktionen

youtu.be/Xgckg_Ek4CU

- ① Entwerfe eine Funktion für eine Subtraktion von zwei Werten.

Folgende Bedingungen sollte die Funktion erfüllen.

- Von den beiden Werten sollte immer die Kleinere von der Größeren abgezogen werden.
- Das Ergebnis sollte in der Konsole ausgegeben werden.

- ② Entwerfe eine Funktion für eine Multiplikation im Sinne des kleinen Einmaleins.

Folgende Bedingungen sollte die Funktion erfüllen.

- Eine Reihe sollte bis zu $\cdot 10$ gerechnet werden.
- Das Ergebnis sollte in der Konsole ausgegeben werden.

- ③ Entwerfe eine Funktion für eine Multiplikation, die eine Reihe mit $\cdot 20$ bis $\cdot 35$ berechnet.

- ④ Entwerfe eine Funktion, die den unteren Code Zufallszahl verwendet. Ist diese Zahl kleiner 6, dann soll wie in Aufgabe 2 gerechnet werden. Ansonsten wie in Aufgabe 3.

JavaScript

```
1 let zZahl = Math.floor(Math.random() * 10) + 1;
```

Zufallszahl im Bereich 1 bis 10