

Für die Umsetzung der unteren Aufgaben schaue Dir folgendes Video an.



### JavaScript - Teil 2 - Abfragen und Schleifen

[youtu.be/KTu9XomNHbA](https://youtu.be/KTu9XomNHbA)



### JavaScript - Teil 3 - Funktionen

[youtu.be/Xgckg\\_Ek4CU](https://youtu.be/Xgckg_Ek4CU)

- ① Entwerfe eine Funktion für eine Subtraktion von zwei Werten.

Folgende Bedingungen sollte die Funktion erfüllen.

- Von den beiden Werten sollte immer die Kleinere von der Größeren abgezogen werden.
- Das Ergebnis sollte in der Konsole ausgegeben werden.

- ② Entwerfe eine Funktion für eine Multiplikation im Sinne des kleinen Einmaleins.

Folgende Bedingungen sollte die Funktion erfüllen.

- Eine Reihe sollte bis zu  $\cdot 10$  gerechnet werden.
- Das Ergebnis sollte in der Konsole ausgegeben werden.

- ③ Entwerfe eine Funktion für eine Multiplikation, die eine Reihe mit  $\cdot 20$  bis  $\cdot 35$  berechnet.

- ④ Entwerfe eine Funktion, die den unteren Code Zufallszahl verwendet. Ist diese Zahl kleiner 6, dann soll wie in Aufgabe 2 gerechnet werden. Ansonsten wie in Aufgabe 3.

JavaScript

```
1 let zZahl = Math.floor(Math.random() * 10) + 1;
```

Zufallszahl im Bereich 1 bis 10