

Kahoot! - ein interaktives Quiz für den Unterricht

Quizze bieten eine Möglichkeit, Unterricht aufzulockern, S*S zu motivieren, Engagement aufrechtzuerhalten, Wissen abzufragen, ... /ppDie oft und zurecht kritisierte Quizzifizierung des Unterrichts sollte vermieden werden. Jedoch bietet jedes Tool, so auch Kahoot!, didaktisch sinnvoll eingesetzt, Potential für Lehren und Lernen./p

- Start ○ L*L erstellen einen Account über create.kahoot.it
- 1. Schritt ○ Create - zum Erstellen eines neuen Kahoots wählen
- 2. Schritt ○ Einstellungen: Titel, Kurzbeschreibung, Sichtbarkeit, Sprache, Teilnehmerkreis - mit OK bestätigen
- 3. Schritt ○ Fragen und Antwortmöglichkeiten eingeben
- 4. Schritt ○ Kahoot sichern über „save“
- 5. Schritt ○ Preview (empfohlen)

pDie Anmeldung erfolgt über Mail. Auch Google- oder Microsoftkonto kann genutzt werden./p

pDas Zeitlimit kann bei jeder Frage neu festgelegt werden. /p

pAlle erstellten Kahoots können auch später noch verändertergänzt werden. Auch ist es möglich den Fragen Bildern zuzuordnen.<p>pIn „My Kahoots“ finden sich alle erstellten Abfragen und können von dort aus zum Spielen freigegeben werden./ppDie Lernenden benötigen nur Smartphone (auch Tablet, PC) und geben[www.kahoot.it/](https://www.kahoot.it) ein oder laden die kostenlose App. Eine Anmeldung ist nicht erforderlich, nur die GAME PIN, die vom Lehrenden bei Spielfreigabe erzeugt wird. /p

pDie Fragen sind über Laptop und Beamer oder IWB für alle zu sehen, Lernende wählen die Antwort über angezeigte Farbflächen auf dem Smartphone. Ergebnisse werden unmittelbar angezeigt./p



ipad, schule, kind

pHier eine kurzes Erklärvideo:/p



[https://youtu.](https://youtu.be/...)

pstrongEinsatzmöglichkeiten/strong/ppAbfrage von Vorwissen bei Einstieg in Thema/ppWiederholung von Faktenwissen/ppMeinungsumfrage als Diskussionsgrundlage/ppp

Pädagogik