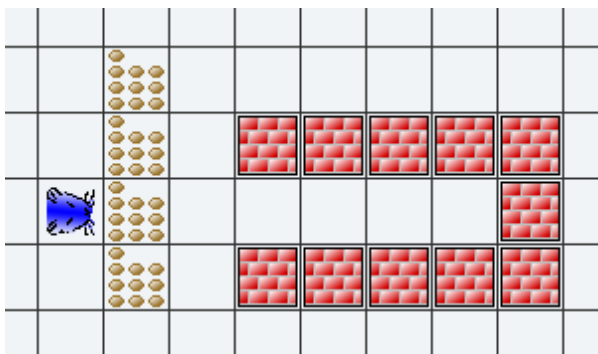


Kurztest 2 - Java-Hamster - Abfragen und Schleifen

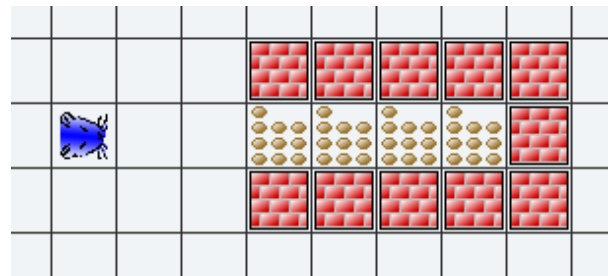
Du kannst davon ausgehen, dass der Hamster neben den Standardbefehlen folgende weitere bereits kennt: **rechtsUm()**, **sicheresNimm()**, **sicheresGib()**, **umdrehen()**

Vor seinem Bau liegen **vier Haufen** mit **beliebig vielen Körnern**. Diese will er ins Trockene bringen. Er fängt ganz rechts in seinem Bau an, die Körner abzulegen, Stapel für Stapel. Unten siehst du die Situation vorher und nachher.

- Schreibe eine Methode **nimmStapel()**, die die Körner eines Stapels aufnimmt. Du kannst davon ausgehen, dass der Hamster auf einem Haufen steht. Implementiere die Methode mit einer WHILE-Schleife.
- In **Material 1** siehst du eine Methode. Erläutere, wie die Methode funktioniert und wofür die einzelnen Teile gut sind. Du kannst davon ausgehen, dass der Hamster direkt vor dem Eingang zu seinem Bau steht und rein schaut.



vorher



nachher

```

1 void geheZuFreiemFeld(){
2
3     while( !kornDa() && vornFrei() ){
4         vor();
5     }
6
7     umdrehen();
8
9     if(kornDa()){
10        vor();
11    }
12
13 }

```

Material 1