

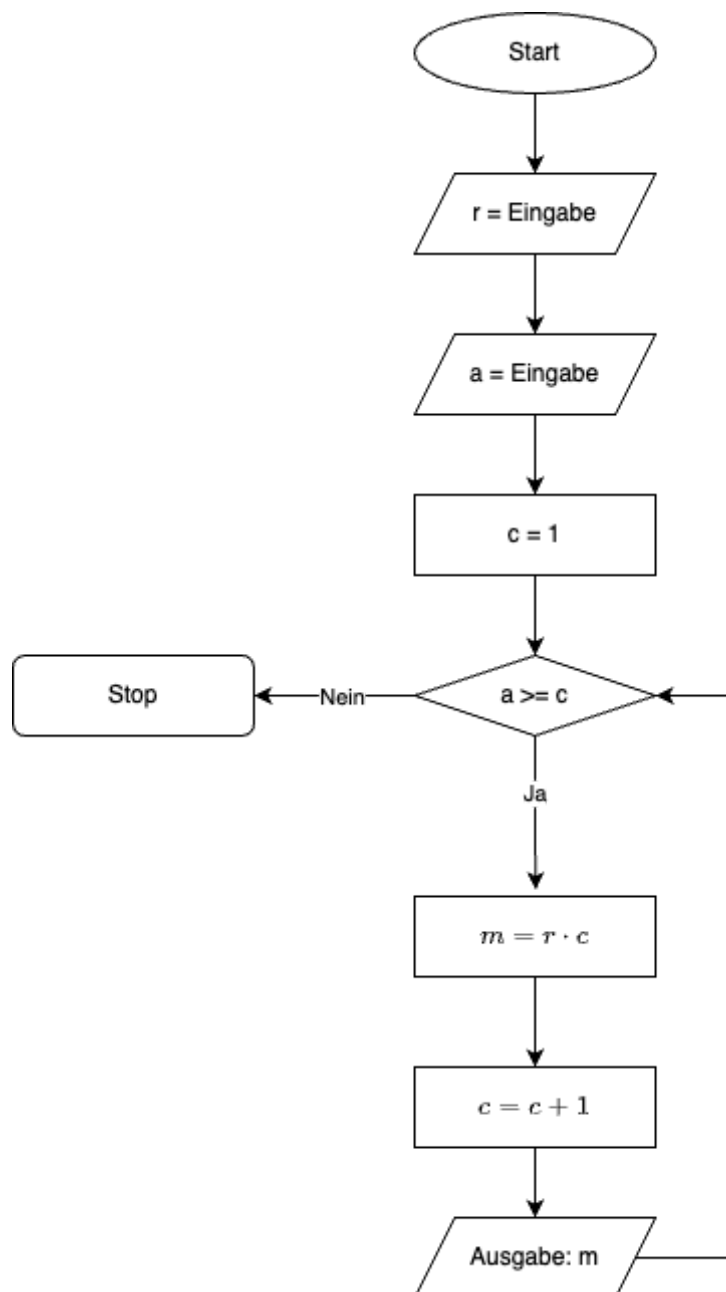
Programmbeschreibung und Flussdiagramm

**Hinweis**

Dieses Programm gibt eine Multiplikationsreihe wieder (z.B. 2er-Reihe). Hierzu gibt der Nutzer die Reihe und die Anzahl an.

Die Umsetzung des Programm verwendet:

- while-Schleife
- Variablen
- Multiplikation
- Inkrementieren



Schritt-für-Schritt-Anleitung

In dem folgenden Teil führt „Schritt-für-Schritt“ durch das Flussdiagramm.

Am Ende dieser Anleitung steht das vollständige Programm passend zum Flussdiagramm.

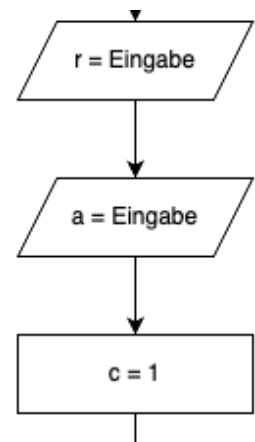
1. Schritt: Die Eingabe (Zeile 1 und 3).

Mit „**let**“ werden die Variablen *r* und *a* deklariert. „**prompt**“ fordert den „Nutzer“ auf, zu diesen Variablen einen Wert anzugeben.

Die Variable *c* dient zum „Hochzählen“, um die Länge der Reihe einzuhalten.

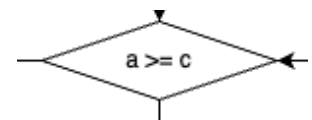
JavaScript

```
1 let r = prompt('Gebe die Reihe an: ');
2 let a = prompt('Gebe die Anzahl an: ');
3 let c = 1
```



2. Schritt: Die while-Schleife (Zeile 5).

Solange **a größer und gleich a** ist, wird die Berechnung durchlaufen.



JavaScript

```
1 let r = prompt('Gebe die Reihe an: ');
2 let a = prompt('Gebe die Anzahl an: ');
3 let c = 1
4
5 while (a >= c) {
```

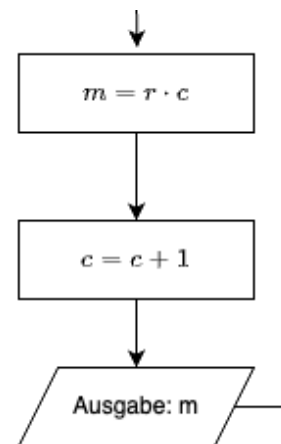
3. Schritt: Die erste Abzweigung. (Zeile 6 bis 9).

Mit der Variable m findet die Berechnung statt. Es wird m ausgegeben und c um einen Zähler erhöht.

Bis a kleiner c ist, geht es immer zurück zur while-Schleife.

JavaScript

```
1 let r = prompt('Gebe die Reihe an: ');
2 let a = prompt('Gebe die Anzahl an: ');
3 let c = 1
4
5 while (a >= c) {
6   let m = r * c;
7   alert(m);
8   c++;
9 }
```

**ENDE**

