- (1) Zeichnerisches Lösen
  - Umstellen der Gleichungen nach y
  - Zeichnen der Geraden ins Koordinatensystem

     a) n - Schnittpunkt mit y Achse,
     b) m - Anstieg (1 Schritt nach rechts, m Schritte nach oben/unten)

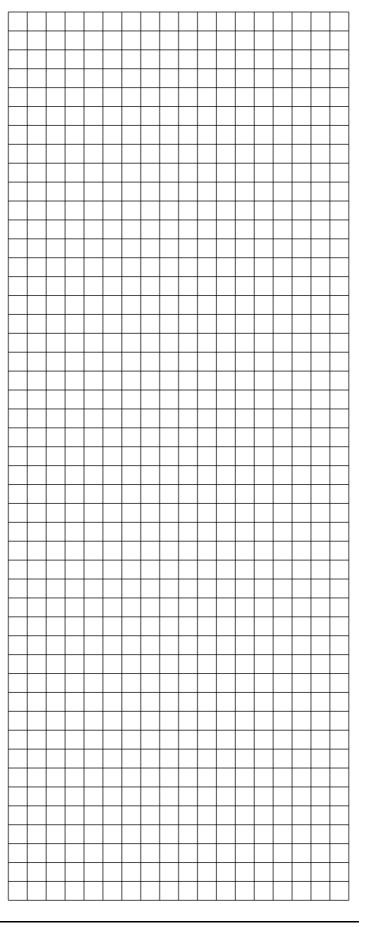
     Alternativ: Wertetabelle
  - Schnittpunkt finden und benennen
  - Probe

## 2 Lösen durch Probieren

- Tabelle mit Variablen und Gleichungen zeichnen
- für eine Variable einen Wert einsetzen
- daraus die andere Variable mit einer Gleichung berechnen
- Probe durch andere Gleichung
- Probe falsch, dann ab Schritt 2 wiederholen
- Probe wahr, dann Lösung gefunden

## 3 Einsetzungsverfahren

- eine Gleichung nach einer Variablen umstellen
- diese Variable wird in der anderen Gleichung durch den Term ersetzt
- dadurch den Wert der ersten Variablen berechnen
- den Wert der ersten Variablen in eine der beiden Gleichungen einsetzen
- dadurch den Wert der zweiten Variablen berechnen
- Probe mit der anderen Gleichung



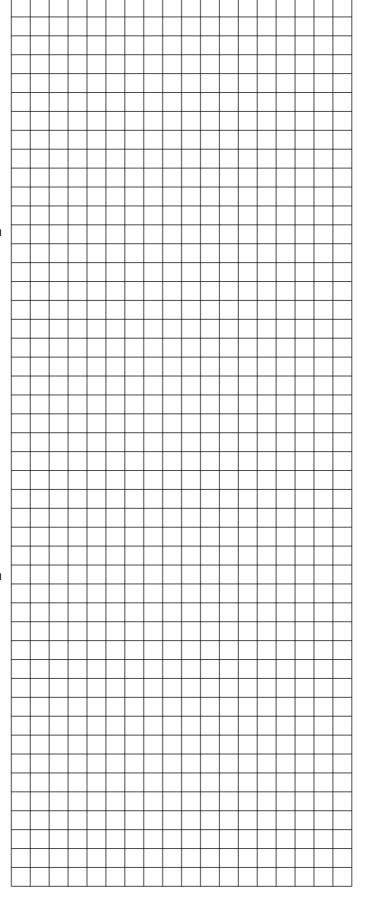
Mathematik Seite 1/2

## (4) Additionsverfahren

- Beide Gleichungen werden so umgeformt, dass eine der Variablen beim Addieren wegfällt.
- Gleichungen addieren.
  Dadurch fällt eine Variable weg.
- Lösen der Gleichung und dadurch berechnen des Wertes der ersten Variablen
- den Wert der ersten Variablen in eine der beiden Gleichungen einsetzen.
- dadurch den Wert der zweiten Variablen berechnen
- Probe mit der anderen Gleichung.

## (5) Gleichsetzungsverfahren

- Beide Gleichungen nach einer Variablen umstellen.
- Beide Gleichungen gleichsetzen, sodass eine Gleichung mit einer Variablen entsteht.
- den Wert der ersten Variablen in eine der beiden Gleichungen einsetzen.
- dadurch die erste Variable berechnen.
- Probe mit der anderen Gleichung.



Mathematik Seite 2/2