

## ① Zeichnerisches Lösen

- Umstellen der Gleichungen nach y
- Zeichnen der Geraden ins Koordinatensystem
  - a) n - Schnittpunkt mit y Achse,
  - b) m - Anstieg (1 Schritt nach rechts, m Schritte nach oben/unten)Alternativ: Wertetabelle
- Schnittpunkt finden und benennen
- Probe

## ② Lösen durch Probieren

- Tabelle mit Variablen und Gleichungen zeichnen
- für eine Variable einen Wert einsetzen
- daraus die andere Variable mit einer Gleichung berechnen
- Probe durch andere Gleichung
- Probe falsch, dann ab Schritt 2 wiederholen
- Probe wahr, dann Lösung gefunden

### ③ Einsetzungsverfahren

- eine Gleichung nach einer Variablen umstellen
- diese Variable wird in der anderen Gleichung durch den Term ersetzt
- dadurch den Wert der ersten Variablen berechnen
- den Wert der ersten Variablen in eine der beiden Gleichungen einsetzen
- dadurch den Wert der zweiten Variablen berechnen
- Probe mit der anderen Gleichung

This image shows a full page of blank graph paper. The grid consists of small, equal-sized squares formed by thin black lines. There are 20 columns and 30 rows of squares, creating a total of 600 square units. The margins are consistent on all sides, and there are no markings or text on the paper.

## ④ Additionsverfahren

- Beide Gleichungen werden so umgeformt, dass eine der Variablen beim Addieren wegfällt.
- Gleichungen addieren. Dadurch fällt eine Variable weg.
- Lösen der Gleichung und dadurch berechnen des Wertes der ersten Variablen
- den Wert der ersten Variablen in eine der beiden Gleichungen einsetzen.
- dadurch den Wert der zweiten Variablen berechnen
- Probe mit der anderen Gleichung.

## ⑤ Gleichsetzungsverfahren

- Beide Gleichungen nach einer Variablen umstellen.
- Beide Gleichungen gleichsetzen, sodass eine Gleichung mit einer Variablen entsteht.
- den Wert der ersten Variablen in eine der beiden Gleichungen einsetzen.
- dadurch die erste Variable berechnen.
- Probe mit der anderen Gleichung.