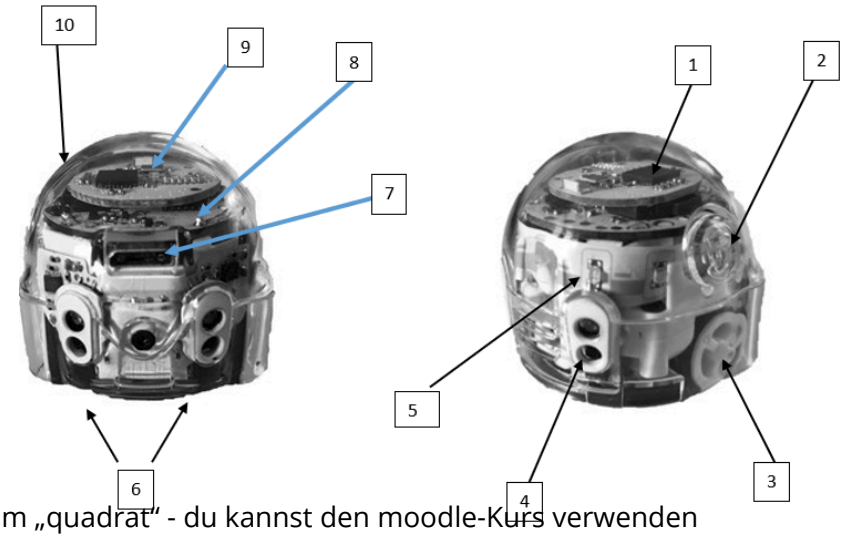
5. Klassenarbeit

① Verwende ein leeres Blatt mit Rändern auf beiden Seiten. Achte auf Rechtschreibung und Sauberkeit / 2

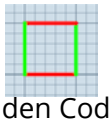
② Schreibe auf deinem leeren Blatt die Zahlen auf und benenne dazu das jeweilige Element des Ozobot. / 10



③ Programm „quadrat“ - du kannst den moodle-Kurs verwenden / 4

- Öffne die Seite **games.ozoblockly.com**, scrolle herunter, wähle den **„SIMULATOR“**.
- Lasse Ozobot ein Quadrat mit 5 Schritten Seitenlänge fahren, indem du eine **Schleife** verwendest.
- Lasse die obere LED abwechselnd rot und grün leuchten. Die Farbe wechselt jedes mal, wenn Ozobot die Richtung ändert (Drehung).

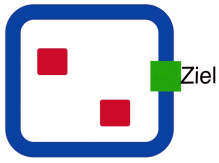
④ Link teilen / 1



- Klicke rechts unter der Karte auf „share program“. Schreibe den Code hier auf:
- code: sim- _____

⑤ Programm „ausgang“ - du kannst den moodle-Kurs verwenden / 8

- Öffne **ozoblockly.com**, wähle **evo Level 3**.
- Der Ozobot bleibt im blauen Feld und sucht den Ausgang.
- Wenn Ozobot über die rote Fläche fährt, leuchtet seine obere LED blau.
- Wenn er den blauen Rand berührt, dreht er und die LED wird blau
- Auf weißem Untergrund fährt er weiter und leuchtet weiß auf.
- Das alles tut er endlos. Erst wenn er den grünen Ausgang gefunden hat, bricht die Endlosscheife ab. Ozobot führt einen Freudentanz auf mit Ton und Lichtern.
- *Wenn du nicht weiter weißt: hole dir die Hilfe (nur 4 statt 8 Punkte).*



⑥ Speichern / 1

- Klicke oben rechts auf Namen des Programms und gib als Namen ein **„vorname_ausgang“**. Klicke auf „programs“. Wähle „save as“. Dann wähle „download“.
- In der Taskleiste unten links siehst du die Datei. Klicke mit der RECHTEN Maustaste darauf und wähle „In Ordner anzeigen“.
- Kopiere die Datei, füge sie ein unter „uebergabe/eckhard/8if“.

Punkte: **/ 26**

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/ozobot-klassenarbeit-2022

Hilfe zum Programm "ausgang"

Öffne die Seite ozoblockly.com. Stelle **evo** und **Level 3** ein.

Klicke rechts auf "programs" und "examples". Wähle das Programm "Find the colors". Verändere das Programm so, dass es zur Aufgabenstellung passt.

Du bekommst bei Verwendung der Hilfe nur 4 statt 8 Punkte.

Hilfe zum Programm "ausgang"

Öffne die Seite ozoblockly.com. Stelle **evo** und **Level 3** ein.

Klicke rechts auf "programs" und "examples". Wähle das Programm "Find the colors". Verändere das Programm so, dass es zur Aufgabenstellung passt.

Du bekommst bei Verwendung der Hilfe nur 4 statt 8 Punkte.

Hilfe zum Programm "ausgang"

Öffne die Seite ozoblockly.com. Stelle **evo** und **Level 3** ein.

Klicke rechts auf "programs" und "examples". Wähle das Programm "Find the colors". Verändere das Programm so, dass es zur Aufgabenstellung passt.

Du bekommst bei Verwendung der Hilfe nur 4 statt 8 Punkte.

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/ozobot-klassenarbeit-2022