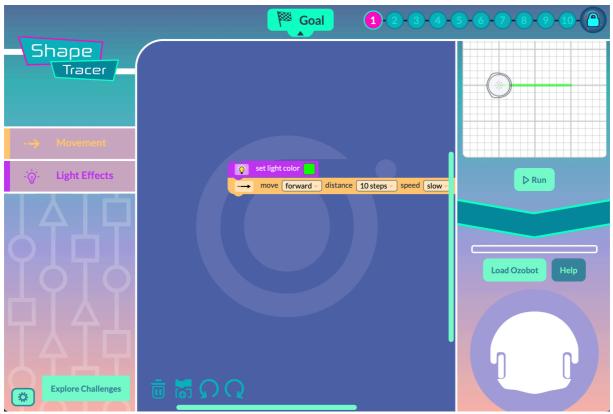
Ozoblockly kennenlernen mit dem ShapeTracer

- 1) Besuche die Webseite games.ozoblockly.com.
 - Scrolle auf der Seite nach unten und wähle das Spiel "ShapeTracer 1".
 - Mache dich mit der Oberfläche vertraut:
 Links siehst du die Befehle, rechts oben gehst du zum nächsten Level.



Oberfläche ShapeTracer

- 2 Spiele ShapeTracer 1, indem du die Befehle von rechts in die Mitte ziehst. Du bildest Programme aus Sequenzen und suchst nach Fehlern (Debugging).
 - Teste das Programm, indem du auf "Run" klickst
 - Du kannst das Programm durch "Lord Ozobot" auch auf den Roboter übertragen.
 Dazu musst du den Roboter an die weiße Fläche halten. Er winkt währten der Übertragung.
- ③ Schleifen: Shapetracer 2
 - Spiele auch die Level von ShapeTracer 2. Hier kommen "Schleifen" als neues Programmierelement dazu.