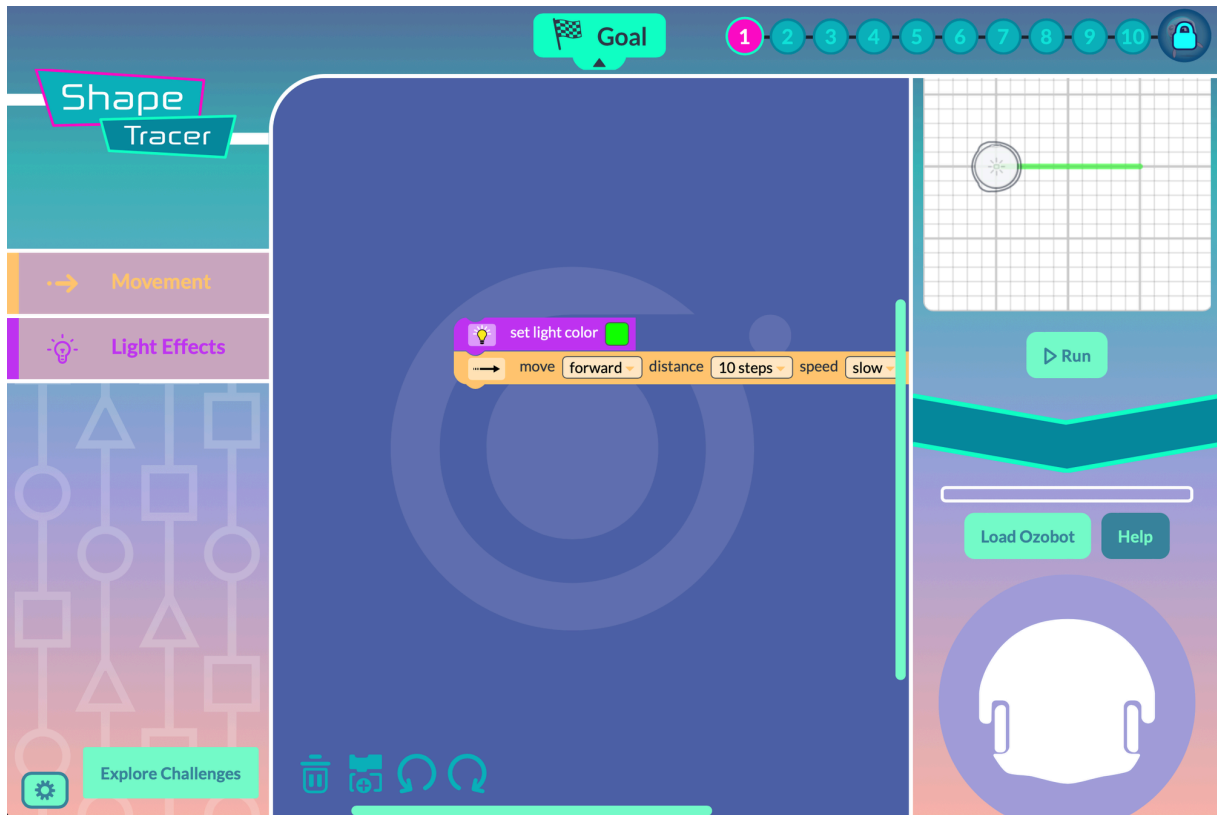


Ozoblockly kennenlernen mit dem ShapeTracer

- ① Besuche die Webseite games.ozoblockly.com.
 - Scrolle auf der Seite nach unten und wähle das Spiel „ShapeTracer 1“.
 - Mach dich mit der Oberfläche vertraut:
Links siehst du die Befehle, rechts oben gehst du zum nächsten Level.



Oberfläche ShapeTracer

- ② Spiele ShapeTracer 1, indem du die Befehle von rechts in die Mitte ziehst. Du bildest Programme aus Sequenzen und suchst nach Fehlern (Debugging).
 - Teste das Programm, indem du auf „Run“ klickst
 - Du kannst das Programm durch „Load Ozobot“ auch auf den Roboter übertragen. Dazu musst du den Roboter an die weiße Fläche halten. Er winkt während der Übertragung.
- ③ Schleifen: Shapetracer 2
 - Spiele auch die Level von ShapeTracer 2. Hier kommen „Schleifen“ als neues Programmiererelement dazu.