

Test zum Thema Ozobot / Programmablauf-Pläne

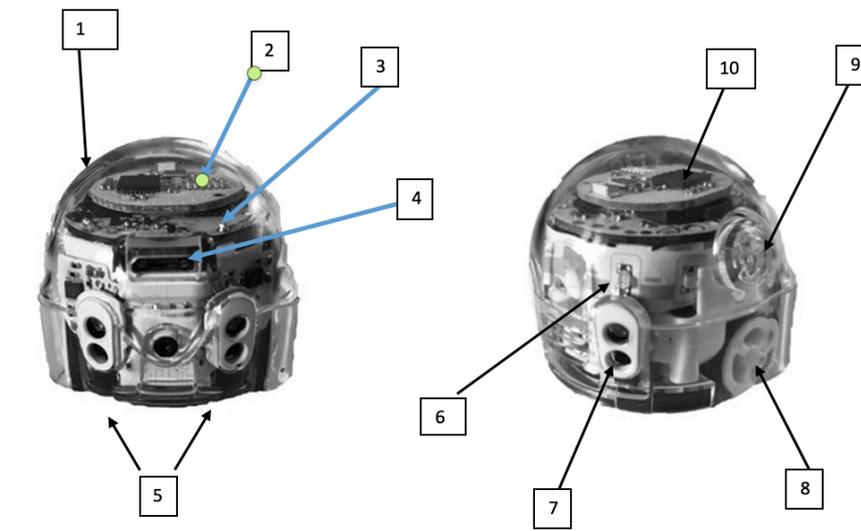
① Achte auf Sauberkeit und Rechtschreibung

/ 2

② Aufbau des Ozobot

Benenne mindestens fünf der Elemente des Ozobot, schreibe die Nummer und den Namen unten auf die Linien.

/ 10



③ Programm „quadrat“

/ 4

- Öffne die Seite games.ozoblockly.com, scrolle herunter, wähle den „**SIMULATOR**“.
- Lasse Ozobot ein Quadrat mit 5 Schritten Seitenlänge fahren. Verwende eine **Schleife**.

④ Link teilen

/ 1

- Klicke rechts unter der Karte auf „share program“. Schreibe den Code hier auf:
- code: sim- _____

Zwischensumme: _____ / 17

⑤ Programm „Flucht“ - Ozobot läuft vor der Hand weg

 / 8

- Wenn Ozobot ein Objekt (eine Hand) hinter sich wahrnimmt, dann
 - fährt er vorwärts.
 - und lacht.
 - Das alles macht er endlos immer weiter.
-
- Zeichne hierzu einen Programm-Ablauf-Plan.

Punkte:

/ 25