

## Bilder malen mit 1 und 0?

Liebe 6b,  
leider kann ich heute für einen Teil der Stunde nicht da sein,  
weshalb ihr dieses Aufgabenblatt bekommt.

Dass Computer Buchstaben z. B. mit Hilfe des ASCII-Codes darstellen können, haben wir letzte Stunde herausgefunden, aber wie können sie nur mit „1“ und „0“ Bilder malen?

Wie das funktioniert, zeigt euch die Website „<https://www.inf-schule.de/kids/datennetze/pixelgrafik>“.



## Aufgaben

- ① Bearbeitet die folgenden Aufgaben:
  - a) Besucht die oben angegebene Website.
  - b) Bearbeitet alle Aufgaben auf der Website bis zum Abschnitt „Ein Bild mit Zahlen darstellen“
  - c) Bereitet euch darauf vor, alles, was ihr dort erarbeitet habt, am Beamer mit eigenen Worten zu erklären.
  - d) Geht erst zur nächsten Aufgabe über, wenn ihr euch sicher seid, dass ihr alles genau erklären könnt!
- ② Bearbeitet diese Aufgabe erst, wenn ihr alles aus Aufgabe 1 verstanden habt.
  - a) Setzt die Erarbeitung (ab „Schwarz-Weiß-Bilder“) auf der Website so weit wie ihr kommt fort.