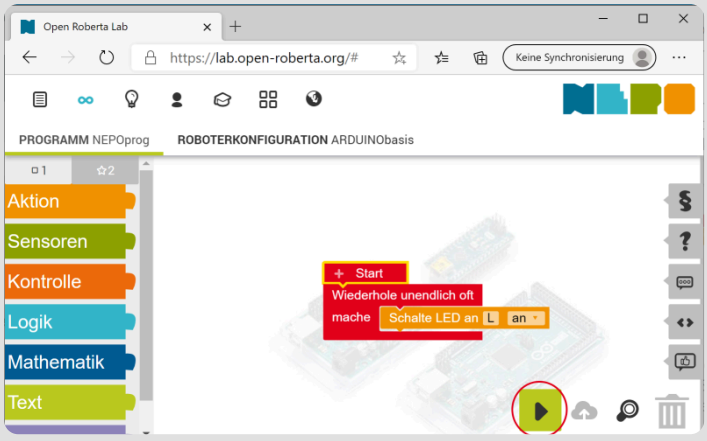
Programme von OpenRoperta auf Microkontroller übertragen

Schwierigkeit: *

Zubehör:

- Verbindungsprogramm Open Roberta Connector (nur für Arduino)
- USB-Kabel (Arduino Typ B, Micro USB für Micro:bit und Calliope mini)

Unabhängig vom verwendeten Microkontroller wird ein Programm immer mit Hilfe des **Play-Buttons** übertragen - siehe roter Kreis. Voraussetzung ist aber ein an den Computer über das USB-Kabel angeschlossener Microkontroller.



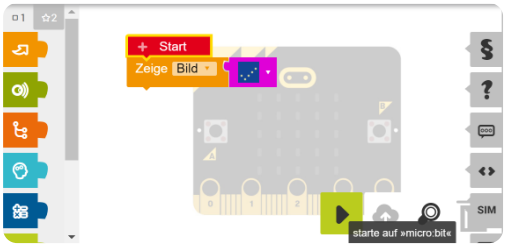
CC BY SA

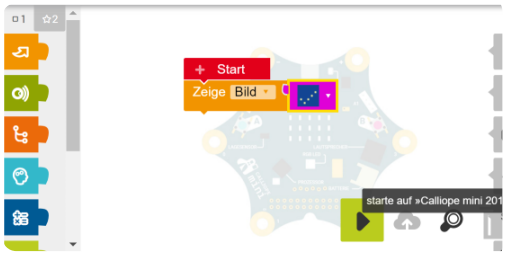
Andreas Kiener, Private Pädagogische Hochschule der Diözese Linz

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/programme-von-open-roberta-auf-microkontroller-hochladen

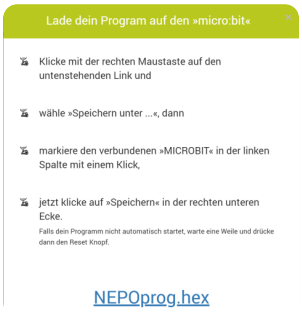
Micro:bit und Calliope

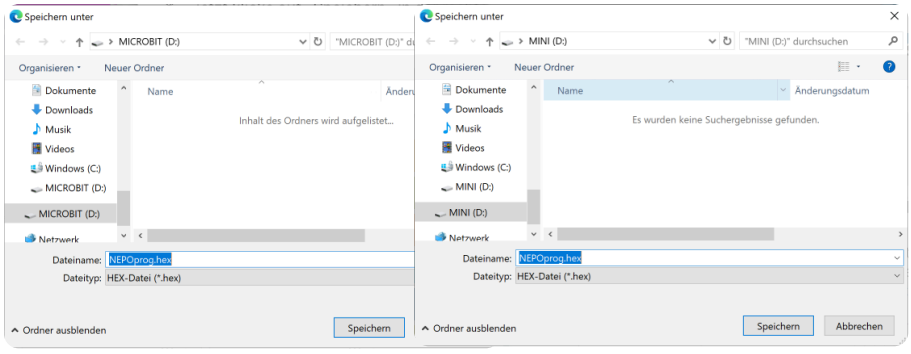
Um ein Programm der Seite **lab.open-roberta.org** auf den Micro:bit oder dem Calliope zu laden muss auf den **Play-Button** auf der Seite rechts unten geklickt werden.





Es öffnet ein Dialogfenster mit dem Link zum Download des Programms - **NEPOprog.hex**. Dieses Programm kann nach einem rechten Mausklick durch "Speichern unter.." direkt im Dateimanager auf den angeschlossenen Micro:bit bzw. Calliope gespeichert werden.

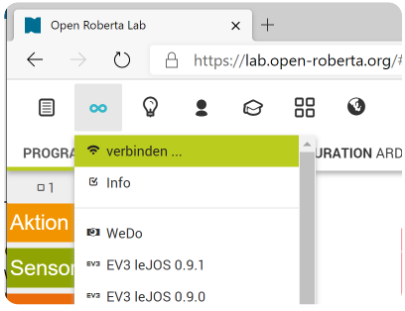


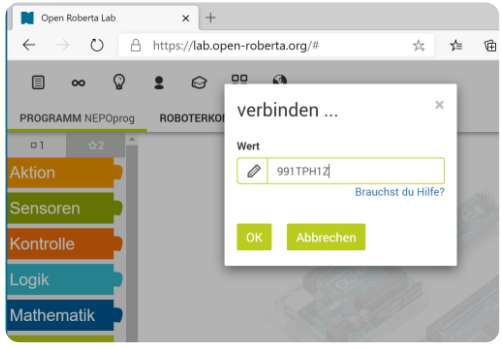


Arduino

Um Programme der Seite lab.open-roberta.org auf den Arduino hochladen zu können ist die **Verbindugnssoftware Open Roperta Connector** zu starten. Nach dem Start des Programmes findet es nach kurzer Zeit den angeschlossenen Arduino.

Mit dem Button Verbinden wird ein Token angezeigt, welcher auf der Seite lab.open-roberta.org im Menüpunkt verbinden in dem daraufolgendem Dialog eingegeben werden muss.
Durch einen Klick auf den **Play-Button** wird das Programm auf dem Arduino übertragen.





Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/programme-von-open-roberta-auf-microkontroller-hochladen