

Herzlich willkommen auf dem Mars!



Mars-Rover „Rosa“ hilft dir bei deinen Aufgaben auf dem Planeten. Fotoquelle: Spiel-Screenshot

① Herzlich willkommen! Du bist Teil einer Mars-Mission und musst helfen, dass sie ein voller Erfolg wird. Dafür musst du den Mars-Rover „Rosa“ programmieren.

- 1.) Erledige dafür im Spiel „NEPO Missions“ (siehe QR-Code) zunächst die drei Aufgaben „Eine verhängnisvolle Nacht“, „Eine schöne Aussicht“ und „Das erste Fahrtraining“.
- 2.) Halte schriftlich fest, was du genau auf dem Mars gemacht hast:



[Zur Spiele-App](#)

- ② In der Aufgabe 2 „Eine schöne Aussicht“ des Spiels „NEPO Missions“, sieht dein Code wie rechts auf dem Bild aus. Beschreibe in deinen eigenen Worten, was hier genau gemacht wurde (erkläre die einzelnen Blöcke).



Fotoquelle: Screenshot der Musterlösung

- ③ Das waren jetzt deine ersten Schritte im Programmieren – herzlichen Glückwunsch! :) Halte hier fest, wie diese erste Erfahrung für dich war. Sind dir die Aufgaben leicht oder schwer gefallen? Woran lag das? Und wie kommst du mit dem Code-Editor klar?

- ④ Das Spiel ist angelehnt an die ExoMars Mission 2022 der ESA. Recherchiere zu dieser Mission (zum Beispiel mit Hilfe des QR-Codes) und beantworte die folgenden Fragen:

- 1.) Was ist das Ziel der ExoMars Mission 2022?
 - 2.) Nach wem wurde der Mars-Rover benannt?
 - 3.) Welche Aufgaben hat der Mars-Rover?
 - 4.) Wie soll das Landen des Rovers auf dem Mars ablaufen?
 - 5.) Wie hoch und breit ist der Rover der ExoMars Mission 2022?
- 

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.