Name: Punkte im Koordinatensystem eintragen (Tiger)

① Zeichne ein Koordinatensystem in das Feld ein.
Benenne die Achsen des Koordinatensystems.
Beachte, dass 2 Kästchen eine Einheit sind. Das bedeutet, dass nach zwei Kästchen die nächste Zahl kommt.

② Zeichne die folgenden Punkte in dein Koordinatensystem:

A (1 / 1) B (2 / 2) C (3 / 1) D (5 / 1)
E (6 / 2) F (5 / 3) G (3 / 3) H (1 / 3)

Verbinde die Punkte. Welche Figur kannst du erkennen? _____

Verbinde die Punkte A bis G in alphabetischer Reihenfolge.
Verbinde zusätzlich die folgenden Punkte
Punkt G und Punkt B,
Punkt B und Punkt H
Punkt H und Punkt A.

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/punkte-im-koordinatensystem-eintragen-tiger-vsszs2kd

① Benenne die Achsen des Koordinatensystems.
Beachte, dass 2 Kästchen eine Einheit sind. Das bedeutet, dass nach zwei Kästchen die nächste Zahl kommt.

② Zeichne die folgenden Punkte in dein Koordinatensystem:

A (1 / 1) B (2 / 2) C (3 / 1) D (5 / 1)
E (6 / 2) F (5 / 3) G (3 / 3) H (1 / 3)

Verbinde die Punkte. Welche Figur kannst du erkennen? _____

Verbinde die Punkte A bis G in alphabetischer Reihenfolge.
Verbinde zusätzlich die folgenden Punkte
Punkt G und Punkt B,
Punkt B und Punkt H
Punkt H und Punkt A.

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/punkte-im-koordinatensystem-eintragen-tiger-vsszs2kd