

Name: Punkte im Koordinatensystem eintragen (Tiger)

---

① Zeichne ein Koordinatensystem in das Feld ein.  
Benenne die Achsen des Koordinatensystems.  
Beachte, dass 2 Kästchen eine Einheit sind. Das bedeutet, dass nach zwei Kästchen die nächste Zahl kommt.

② Zeichne die folgenden Punkte in dein Koordinatensystem:

A (1 / 1)    B (2 / 2)    C (3 / 1)    D (5 / 1)  
E (6 / 2)    F (5 / 3)    G (3 / 3)    H (1 / 3)

Verbinde die Punkte. Welche Figur kannst du erkennen? \_\_\_\_\_



Verbinde die Punkte A bis G in alphabetischer Reihenfolge.  
Verbinde zusätzlich die folgenden Punkte  
Punkt G und Punkt B,  
Punkt B und Punkt H  
Punkt H und Punkt A.



Name: Punkte im Koordinatensystem eintragen (Tiger)


---

① Benenne die Achsen des Koordinatensystems.  
Beachte, dass 2 Kästchen eine Einheit sind. Das bedeutet, dass nach zwei Kästchen die nächste Zahl kommt.

② Zeichne die folgenden Punkte in dein Koordinatensystem:

A (1 / 1)    B (2 / 2)    C (3 / 1)    D (5 / 1)  
E (6 / 2)    F (5 / 3)    G (3 / 3)    H (1 / 3)

Verbinde die Punkte. Welche Figur kannst du erkennen? \_\_\_\_\_

 Verbinde die Punkte A bis G in alphabetischer Reihenfolge.  
Verbinde zusätzlich die folgenden Punkte  
Punkt G und Punkt B,  
Punkt B und Punkt H  
Punkt H und Punkt A.

