

# Reaction-Time()



Stell dir vor, du sitzt an einem sonnigen Nachmittag mit deinen Freunden im Park. Ihr entscheidet euch, ein kleines Spiel zu spielen, bei dem es darum geht, wer am schnellsten auf ein Signal reagiert. Hast Du Lust darauf ein Programm in Python zu schreiben, das die Reaktionszeit misst und anzeigt, wer der schnellste „Klicker“ ist.



[Python online Editor](#)

- ① Schau Dir das Flussdiagramm an und versuche das Programm in eigenen Worten zu beschreiben.



- ② Importiere die Bibliothek Time

- ein Import kann auf unterschiedliche Weisen erfolgen
- verwende für dieses erste Programm diese Möglichkeit

1 `from time import sleep, time`

- ③ Einen Code habe ich gefunden :-). Leider hat dieser Fehler ....

```

1 from time() import sleep, time      #hier werden die benötigten Bibliotheken installiert
2
3 print('in 5 Sekunden geht es los!') #ein Infotext wird ausgegeben
4 sleep(5)                             #das Programm wartet nun 5 Sekunden
5
6 start = time()                       #die Zeitmessung wird gestartet
7 print('Geschwindigkeit ist alles - drücke die Enter-Taste!') #Info, was getan werden muss
8 input()                             #es wird auf die Bestätigung der Eingabe gewartet
9
  
```

- ④ Hier sind weitere Bausteine des Codes... Kannst Du mit Ihrer Hilfe das Programm erstellen?

`print('Das waren jetzt:' + reaction_time + 'seconds')`

`reaction_time = time() - start`

`time() = start - reaction_time`

`print('Das waren jetzt:', reaction_time, 'Sekunden')`

`reaction_time = start - time()`

- ⑤ Damit die Messung nicht direkt nach Programmaufruf startet, wäre ein Countdown eine gute Möglichkeit. Kannst du hier im Code einen 5 sekündigen Countdown ergänzen?