

Rechenbeispiele - Teil 1: Bewegungslehre



Bevor du die Aufgaben berechnest, hier noch einige Tipps:

1. Schreibe zunächst einmal auf, was gegeben ist.
2. Wandle, wenn nötig, die Angaben in die entsprechende Basisgröße um.
z. B. Kilometer in Meter, Stunden in Sekunden usw.
3. Überlege, welche Formel du für die Berechnung benötigst.
4. Führe lieber mehrere kleine Rechenschritte aus, damit keine Fehler passieren. Ergebnisse immer auf zwei Kommastellen genau!

Aufgabe 1:

Ein Auto beschleunigt von Null auf 100 km/h in nur sechs Sekunden. Wie groß ist die Beschleunigung des Autos?

This image shows a full page of blank graph paper. The grid consists of small, equal-sized squares formed by thin gray lines. There are 20 columns and 20 rows of squares, creating a total of 400 square units. The background is white, and the grid lines are light gray.

Aufgabe 2:

Ein Fallschirmspringer springt aus dem Flugzeug. Er wird von der Erde angezogen und beschleunigt dadurch mit $9,81m/s^2$ (Erdbeschleunigung g).

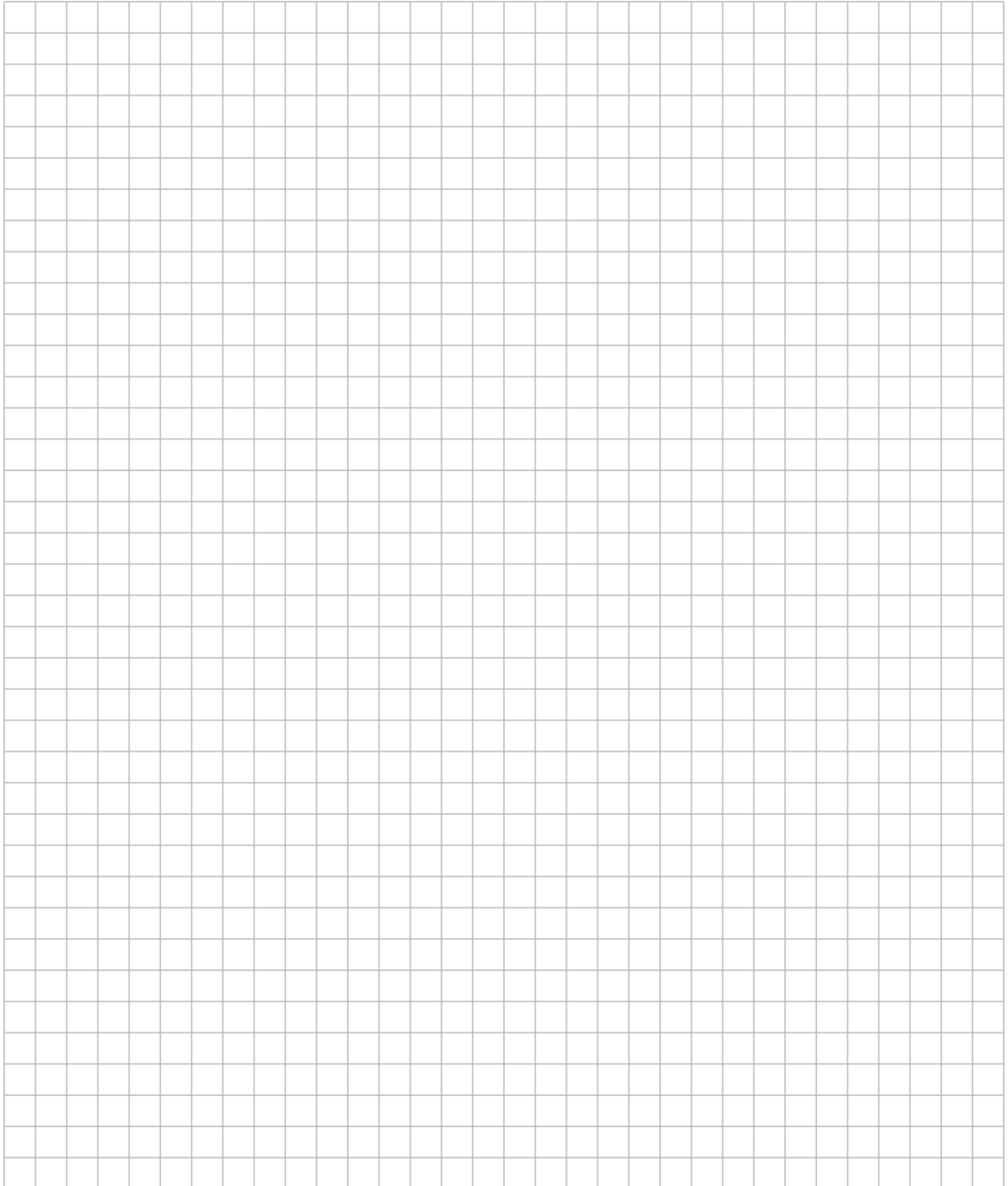
Wie schnell ist er nach 10 Sekunden in km/h?



Aufgabe 3 a:

Ein Motorradfahrer fährt mit seinem Motorrad 50km/h . Plötzlich muss er eine Vollbremsung machen. Er erreicht eine gleichmäßige Verzögerung von 4m/s^2 .

Wie lange braucht er, bis er steht?



Aufgabe 3 b:

Ein Motorradfahrer fährt mit seinem Motorrad 50km/h . Plötzlich muss er eine Vollbremsung machen. Er erreicht eine gleichmäßige Verzögerung von 4m/s^2 .

Wie weit fährt er noch, bis er steht, wenn er eine Reaktionszeit von 1 Sekunde hat?

Anhalteweg (AW) = Reaktionsweg (RW) + Bremsweg (BW)

RW = Weg vom Erkennen der Gefahr bis zum Einsetzen der Bremsen

BW = Weg vom Einsetzen der Bremse bis zum Stillstand

