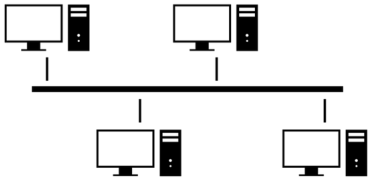
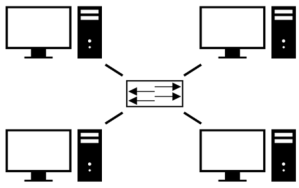
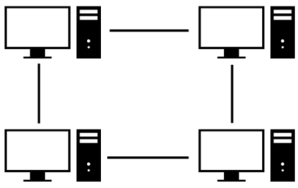
**Netzwerktopologien**

beschreiben die **physische** oder **logische Anordnung von Geräten** in einem Netzwerk. Sie legen fest, wie Geräte und Kabel im Netzwerk miteinander verbunden sind. Es gibt zwei Hauptkategorien:

1. **Physische Topologien**: Beschreiben die tatsächliche physische Anordnung der Geräte und Verkabelungen.
2. **Logische Topologien**: Beschreiben, wie Daten innerhalb des Netzwerks fließen, unabhängig von der physischen Anordnung

Die drei Grundtopologien sind:

| | | |
|---|---|---|
| Für den Datenverkehr wird ein Kabelstrang als Bus erklärt. An diesem Bus schließt man die Computer des Netzwerkes an. | Alle Geräte (Clients) sind mit dem Zentralrechner (Server) verbunden. | Die Geräte sind in einem geschlossenen Kreis miteinander verbunden. |
|  |  |  |

① Sammle Vor- und Nachteile der jeweiligen Topologien. Schreibe deine Ideen in das Padlet und anschließend in die Tabelle.

Padlet: https://tinyurl.com/42pye428

| Topologie | Vorteile | Nachteile |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |



Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/rechnernetze-2