

Rechnernetze



Rechnernetz

ist ein **Zusammenschluss von Computern und anderen Geräten**, die miteinander **kommunizieren** und Daten **austauschen** können.

Ein Rechnernetz besteht aus verschiedenen Komponenten:

- **Endgeräte**: Das sind Computer, Smartphones, Tablets oder andere Geräte, die Daten senden oder empfangen.
- **Übertragungsmedien**: Dazu gehören Kabel (wie Ethernet-Kabel) oder drahtlose Verbindungen (wie WLAN).
- **Netzwerkgeräte**: Router, Switches oder Modems leiten die Daten zwischen den Endgeräten weiter.

- ① Öffne das folgende Scratch Projekt und erkunde das Netzwerk. Klicke dazu die einzelnen Komponenten an und finde heraus welche Rolle sie spielen. Fülle anschließend den Lückentext aus.



Scratch

- ② In einem Rechnernetz gibt es verschiedene **Rollen**, die Computer einnehmen können:

1. Ein ist ein Computer oder ein Programm, das Dienste oder Ressourcen für andere Computer . Zum Beispiel kann ein Dateiserver Dateien speichern und anderen Computern zur Verfügung stellen. Server '' also andere Computer im Netzwerk.
2. Ein ist ein Computer oder ein Programm, das die Dienste oder Ressourcen eines Servers . Wenn ihr im Schulnetzwerk auf eine Datei zugreift, die auf einem zentralen Computer gespeichert ist, agiert euer Computer als .
3. Ein ist allgemein jedes in einem Netzwerk, das eine eindeutige hat. Sowohl Server als auch Clients sind Hosts. Der Begriff 'Host' wird oft verwendet, um einen Computer zu beschreiben, der Netzwerkdienste bereit-