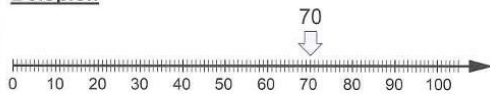




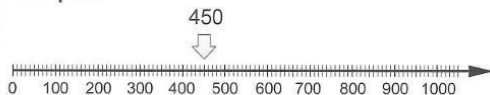
### TIPP-KARTE Zahlenstrahl

Entscheidend für das Lesen und Eintragen am Zahlenstrahl ist die Einteilung auf dem Strahl. Sie ist fast immer unterschiedlich.

**Beispiel:**



**Beispiel:**



### TIPP-KARTE Stellenwerttafel mit Geld

In der Stellenwerttafel mit Geld liest du erst die Angaben in Euro, dann die in Cent. Ohne Stellenwerttafel werden die Beträge mit einem Komma getrennt.

**Beispiele:**

| €  | ct |                        |
|----|----|------------------------|
| 12 | 10 | = 12,10 € oder € 12,10 |
| 9  | 20 | = 9,20 € oder € 9,20   |
| 25 | 50 | = 25,50 € oder € 25,50 |
| 60 | 00 | = 60,00 € oder € 60,00 |

### TIPP-KARTE Runden

**Zehner:** Bei einer Endzahl 0, 1, 2, 3, 4 wird nach unten gerundet. Bei einer Endzahl 5, 6, 7, 8, 9 wird nach oben gerundet.

**Beispiel 1:**

32 Endzahl 2; nach unten gerundet 30

**Beispiel 2:**

58 Endzahl 8; nach oben gerundet 60

**Hunderter:** Bei Endzahlen 00 – 49 wird nach unten gerundet. Bei Endzahlen 50 – 99 wird nach oben gerundet.

**Beispiel 1:**

428 Endzahl 28; nach unten gerundet 400

**Beispiel 2:**

682 Endzahl 82; nach oben gerundet 700

### TIPP-KARTE Rechnen mit Geld

**Beispiel:**



a) Du addierst zuerst:

$$€ 7,00 + € 3,10 = € 10,10$$

a) Dann subtrahierst du vom Ergebnis:

$$€ 10,10 - € 8,20 = € 1,90$$

Du hast noch € 1,90 im Geldbeutel.

### TIPP-KARTE Rechnen mit h, min und s

**Merke dir diese Umrechnungen:**

● 1 Stunde (h) = 60 Minuten (min)

● 1 Minute (min) = 60 Sekunden (s)

**Beispiel 1:** 2 h 15 min =  min

Rechne:

$$2 \text{ h} = 120 \text{ min}$$

$$120 \text{ min} + 15 \text{ min} = 135 \text{ min}$$

**Beispiel 2:** 200 min =  h  min

Rechne:

$$180 \text{ min} = 3 \text{ h}$$

$$200 \text{ min} = 3 \text{ h } 20 \text{ min}$$

### TIPP-KARTE Darstellung von Brüchen

$\frac{3}{4}$ ,  $\frac{1}{5}$ ,  $\frac{3}{7}$  nennt man Brüche.

Damit bezeichnet man Teile von einem Ganzen.

**3** Die Zahl über dem Bruchstrich heißt **Zähler**

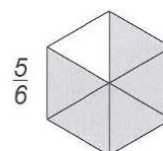
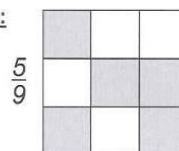
**Bruchstrich**

**5** Die Zahl unter dem Bruchstrich heißt **Nenner**

Der **Nenner** gibt an, in wie viel gleich große Teile das Ganze zerteilt wird.

Der **Zähler** gibt an, wie viele Teile genommen werden.

**Beispiele:**



### TIPP-KARTE Brüche anwenden

Wie viel sind  $\frac{1}{4}$  von 1 km?

Du weißt: 1 km = 1000 m

$\frac{1}{4}$  von 1 km bedeutet, dass du einen Kilometer, also 1000 m, in vier gleiche Teile teilen sollst. Also ist ein Teil 250 m.

$\frac{1}{4}$  von 1 km = 250 m

Wie viel sind  $\frac{3}{4}$  von 1 km?

$\frac{3}{4}$  heißt, dass du 1000 m in vier gleiche Teile teilen und dann drei Teile nehmen sollst.

$\frac{3}{4}$  von 1 km = 750 m

### TIPP-KARTE km / m / dm / cm / mm

Merke dir für die Umrechnung:

● 1 km = 1000 m

Beispiel: 5 km = 5000 m

● 1 m = 10 dm

Beispiel: 8 m = 80 dm

● 1 dm = 10 cm

Beispiel: 7 dm = 70 cm

● 1 cm = 10 mm

Beispiel: 6 cm = 60 mm

Beispielaufgabe:

7 m + 7 dm + 7 cm

700 cm + 70 cm + 7 cm = 777 cm = 7,77 m

### TIPP-KARTE Flächeninhalt

Der **Flächeninhalt** einer Figur gibt an, wie groß die eingeschlossene Fläche dieser Figur ist. Den Flächeninhalt ermittelt man, indem man die Figur mit **Einheitsquadraten** auslegt. Einheitsquadrate sind z. B. Quadrate mit einer Seitenlänge von 1 mm, 1 cm, 1 dm, 1 m oder 1 km.

Einheitsquadrat 1 cm<sup>2</sup> In 1 cm<sup>2</sup> passen 100 mm<sup>2</sup>



Beispiel:

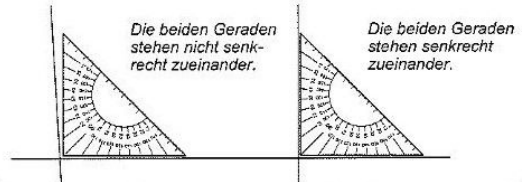


### TIPP-KARTE parallel und senkrecht

- Linien verlaufen parallel, wenn sie an allen Punkten den gleichen Abstand voneinander haben. Du kannst das überprüfen, indem du den Abstand an verschiedenen Stellen misst.

Beispiel: \_\_\_\_\_ Der Abstand beträgt 5 mm.

- Senkrechte stehen immer in einem rechten Winkel (90°) aufeinander. Lege zum Messen den rechten Winkel eines Geodreiecks an.



### TIPP-KARTE Gewichte und Hohlmaße

Für Umrechnungen von Gewichten merke dir folgende Regeln:

● 1 t = 1000 kg 1 kg = 1000 g

Beispiel: 5200 kg = 5 t 200 kg

5000 kg = 5 t; 5200 kg = 5 t 200 kg

Für Umrechnungen von Hohlmaßen merke dir folgende Regel:

● 1 l = 1000 ml

Beispiel: 3375 ml = 3 l 375 ml

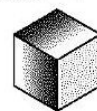
3000 ml = 3 l; 3375 ml = 3 l 375 ml

### TIPP-KARTE Geometrische Körper

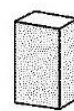
Geometrische Körper werden von Flächen begrenzt.

Ein Körper heißt Prisma, wenn zwei Flächen zueinander parallel und deckungsgleich sind.

Beispiele:



Würfel



Quader



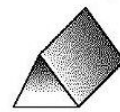
Zylinder



Kegel



Kugel



Prisma



Pyramide