

- ① Gib vier Anforderungen an sichere Passwörter an, dabei zwei „Passwörter enthalten ...“ und zwei „Passwörter enthalten nicht ...“

/ 4

- ② Nenne einen Grund, warum folgende Passwörter den Anforderungen **nicht** genügen.

/ 5

1	Wa\$2020b	
2	kwp?rct27	
3	Grimmen+2	
4*	asdfg#W2	
5	Ap#3	

- ③ Ergänze folgenden Lückentext.

/ 11

In Scratch kann man programmieren. Die offensichtlichen Dinge in Scratch sind die (Objekte) wie die Katze. Die Figuren befinden sich auf der . Die Figuren können sich , unterschiedliches Aussehen bekommen, anzeigen oder ausgeben. Wie die Figuren sich verhalten wird über (Programme) gesteuert. Diese verwenden , um sich etwas zu merken. Figuren können schicken. Jedes Programm kann durch Klick auf gestartet werden.

Sollen Anweisungen laufend wiederholt werden, benötigt man den Block für eine

Punkte:

/ 20

Note