

## Test Lernbereich Algorithmen und Programme

① Mit welcher algorithmischen Grundstruktur lässt sich das Programm vereinfachen? / 1

- Verzweigung
- Code
- Baustein
- Wiederholung
- Sequenz

```

Roboter-Programm
gehe vorwärts
gehe vorwärts
drehe nach links
gehe vorwärts
gehe vorwärts
drehe nach links
gehe vorwärts
gehe vorwärts
drehe nach links
  
```

② Kreuze die **Fehler** an, die du im Programm finden konntest. / 4

- Endlosschleife
- Code nicht ausführbar
- algorithmische Grundstruktur falsch
- Wiederholung zu häufig

```

Roboter-Programm
gehe vorwärts
gehe vorwärts
wiederhole 5 mal:
  mache
    setze RoboterGedächtnis auf RoboterGedächtnis
    wiederhole 2 mal:
      mache
        gehe vorwärts
    schreibe Zahl RoboterGedächtnis
    drehe nach rechts
    gehe vorwärts
    drehe nach rechts
    schreibe Zahl
  
```

③ Beispiel: Öffnen und Starten eines Mopeds. Kreuze die zutreffenden Merkmale an! / 2

- Endlichkeit
- Eindeutigkeit
- Ausführbarkeit
- Allgemeingültigkeit

④ Beispiel: Senden einer Datei via Airdrop<sup>(R)</sup>. Kreuze die zutreffenden Merkmale an! / 2

- Eindeutigkeit
- Allgemeingültigkeit
- Endlichkeit
- Ausführbarkeit

⑤ Ergänze die Lücken zu den Darstellungsformen von Algorithmen und Programmen. / 3

Algorithmen lassen sich verschieden darstellen. Auf diesem Blatt findet sich der

Der  (PAP) ist eine schematische Darstellung mit Pfeilen und Verzweigungen.

Weiterhin gibt es das , das als geschachtelte Box erscheint.

Punkte:

/ 12