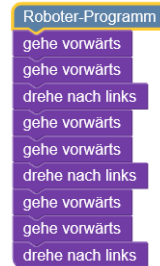


Test Lernbereich Algorithmen und Programme

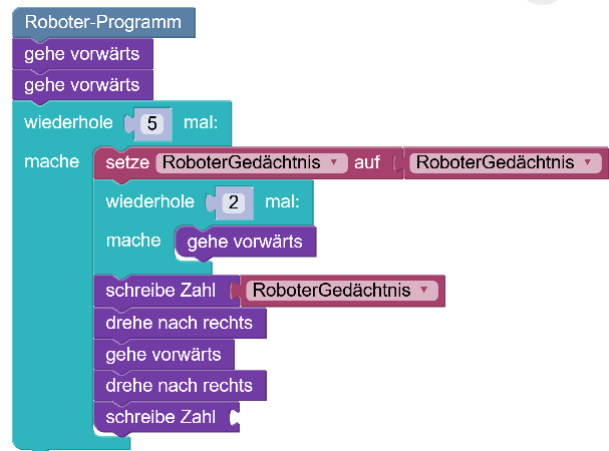
- ① Mit welcher algorithmischen Grundstruktur lässt sich das Programm vereinfachen? / 1

- ☐ Verzweigung
☐ Code
☐ Baustein
☐ Wiederholung
☐ Sequenz



- ② Kreuze die **Fehler** an, die du im Programm finden konntest. / 4

- ☐ Endlosschleife
☐ Code nicht ausführbar
☐ algorithmische Grundstruktur falsch
☐ Wiederholung zu häufig



- ③ Beispiel: Öffnen und Starten eines Mopeds. Kreuze die zutreffenden Merkmale an! / 2

- ☐ Endlichkeit
☐ Eindeutigkeit
☐ Ausführbarkeit
☐ Allgemeingültigkeit

- ④ Beispiel: Senden einer Datei via Airdrop[®]. Kreuze die zutreffenden Merkmale an! / 2

- ☐ Eindeutigkeit
☐ Allgemeingültigkeit
☐ Endlichkeit
☐ Ausführbarkeit

- ⑤ Ergänze die Lücken zu den Darstellungsformen von Algorithmen und Programmen. / 3

Algorithmen lassen sich verschieden darstellen. Auf diesem Blatt findet sich der

_____.

Der _____ (PAP) ist eine schematische Darstellung mit Pfeilen und Verzweigungen.

Weiterhin gibt es das _____, das als geschachtelte Box erscheint.

Punkte:

/ 12