

## ONCOO



### ? Funktion

ONCOO ist ein Online-Tool, das sehr niedrigschwellig Interaktion und Kooperation der Schüler im Präsenz- aber auch Onlineunterricht unterstützt.

Ergebnisse werden visualisiert und Partizipation am Schulleben ermöglicht.

- 1 | Kartenabfrage
- 2 | Helfersystem
- 3 | Placemat
- 4 | Lerntempoduett
- 5 | Zielscheibe für Evaluation und Abfrage



### Anmeldung

Lehrkräfte ✗

Schüler:innen ✗



### Kosten

keine



### Betriebssystem

Webbasiert



### Server

Deutschland



### Vorteile für Schüler:innen

- + niedrigschwelliges Heranführen an digitales Arbeiten
- + Interaktion wird gefördert
- + durch unterschiedliche Sozialformen differenzierte Fehlerkultur und beschämungsfreies Arbeiten möglich
- + eigenes Lerntempo ist möglich, ohne Ablenkung
- + Förderung der Mitbestimmung im Klassenraum durch Feedback



### Fächer

alle



### Klassenstufe

ab Klasse 5



### Zeitaufwand

5 Minuten +



### Vorteile für Lehrer:innen

- + Effizientere und schülerzentrierte Unterrichtsführung
- + Einfache, schnelle Erstellung von Links
- + Ermöglichung echter Schülerarbeitszeit
- + Visualisierung von Schülerleistungen
- + starke Unterrichtlenkung entfällt
- + Entlastung für die Lehrenden



### Beispiele

Zielscheibe | Kartenabfrage | Placemat



### Sprache

Deutsch



### To Dos

Link erzeugen, loslegen.



### Link

<https://www.oncoo.de>



## ONCOO

### Ziele und Visionen

ONCOO ist ein einfach zu bedienendes Tool. Es eignet sich sehr gut für den Einstieg in die digitale Unterrichtsarbeit. Es fördert in sehr hohem Maße Kooperationen und Interaktionen im Unterricht zwischen den Lernenden. Mit dem Einsatz von ONCOO können Lernende ihr eigenes Lerntempo festlegen. ONCOO ermöglicht Sozialformen wie Einzel- und Partnerarbeit, sowie die Arbeit im Plenum. Unterrichtsarbeit wird durch ONCOO in einem sehr hohen Maße visualisiert und durch die Abfragefunktion wird die Feedbackkultur in der Schule bei regelmäßiger Verwendung nachhaltig gestärkt. Damit verbunden können die Lernenden an Partizipationsprozessen teilhaben. Diese Prozesse werden zudem gestärkt beim Modul Kartenabfrage. Hier bestimmen die Schüler den inhaltlichen und formalen Ertrag. Mit ONCOO können Lernerfolge für Schüler:innen unmittelbar erlebbar und visualisierbar gemacht werden. ONCOO hat insgesamt ein hohes Potential für die unterrichtliche Arbeit und fördert die Digitalisierung des Unterrichts gemäß BC Medienbildung in besonderem Maße.



### Tipps, Tricks und Stolpersteine in der Praxis

Der Zugang zum Tool muss vor dem Unterricht erzeugt werden und darf nicht verloren gehen.

Mit dem Placemat kann 'think - pair - share' digital angewendet werden.

Die Zielscheibe ist modifizierbar und kann 10 unterschiedliche Aspekte abbilden, dabei bildet sie eine Skalierung von 1 - 10 ab.

Außerdem lassen sich die Abfragen sehr detailliert auswerten.

Bei der Kartenabfrage ist es empfehlenswert, auf die Korrektheit im Sprachgebrauch zu achten



### Pro

- + sehr einfache und niedrigschwellige Annäherung an digitale Unterrichtsführung möglich
- + einsetzbar in allen Fächern oder Konferenzen
- + 5 nützliche Tools, die modernes Unterrichten auch online unterstützen
- + umfangreiche Tutorials und Tipps online
- + kostenfrei und DSGVO-konform

### Contra

- alle Apps sind für PC und Tablet geeignet, nicht jedoch durchgängig für Smartphones oder interaktive Whiteboards
- sehr nüchternes, kahles Design
- gewöhnungsbedürftige Menüführung
- funktioniert nur online

### Alternative

- es gibt Alternativen zu den einzelnen Tools, die jedoch nicht so kompakt sind wie ONCOO: cryptpad, edkimo

