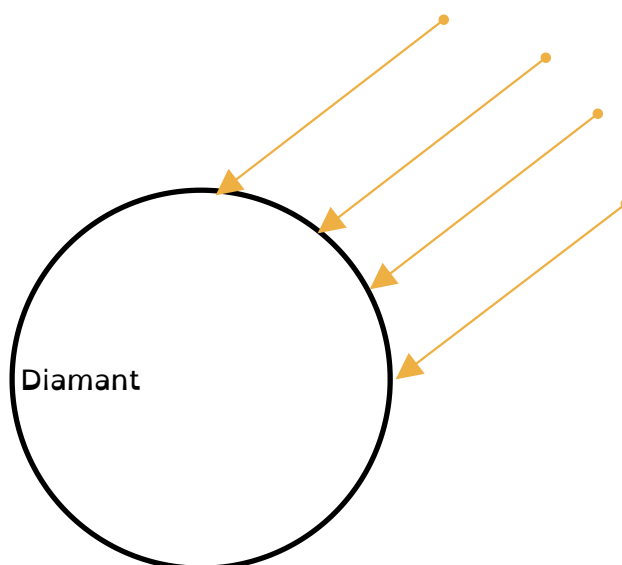
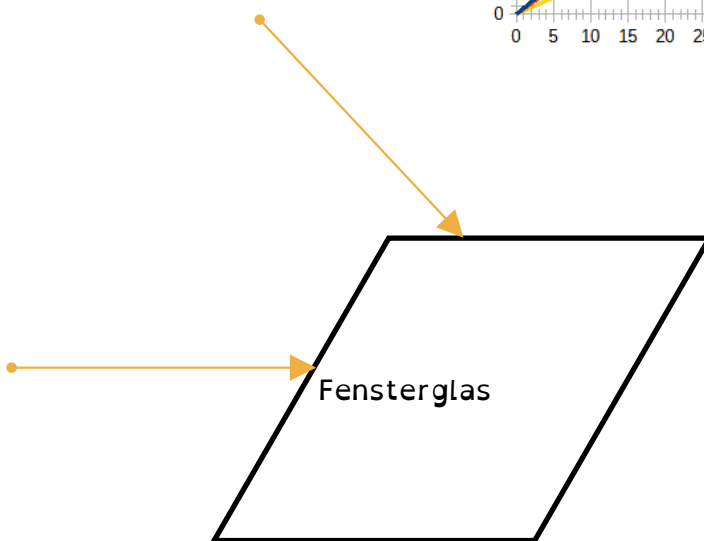
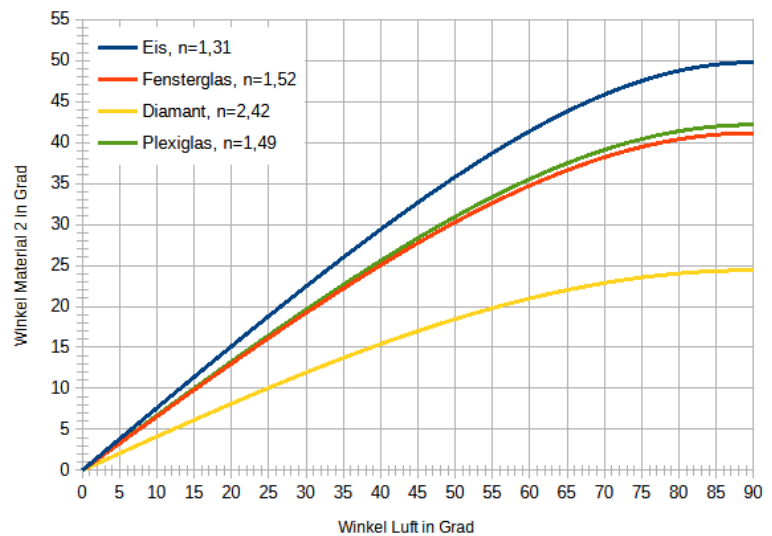


Konstruiere den Weg des Lichtstrahls, bis dieser aus dem Objekt wieder austritt. Benutze den passenden Graphen zum Ermitteln des Brechungswinkels.

Beachte, wann der Lichtstrahl gebrochen wird und wann Totalreflexion stattfindet.



Hier kannst Du auch im Team arbeiten - einigt euch, wer welchen Strahl konstruiert.