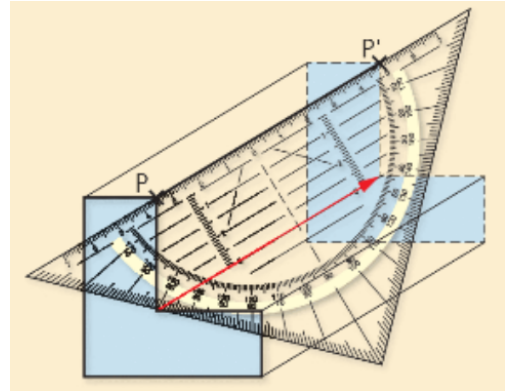


Verschieben mit dem Geodreieck

1. Wähle einen
 der die und Länge der Verschiebung
 definiert.
2. Zeichne durch P eine zum
 Verschiebepfeil.
3. Markiere auf der Parallelen den P`
 im Abstand von der des Verschiebungspfeils.
4. Wiederhole dies für alle und
 verbinde diese in der gleichen Weise wie in der



- ① Welche Eigenschaften bleiben bei der Verschiebung einer Figur erhalten? Kreuze an.
- Längen
 - Flächeninhalt
 - Umlaufsinn
 - Winkel

- ② Erkläre mithilfe der Abbildung, wieso Verschiebungen auf kariertem Papier besonders einfach beschrieben und durchgeführt werden können.

