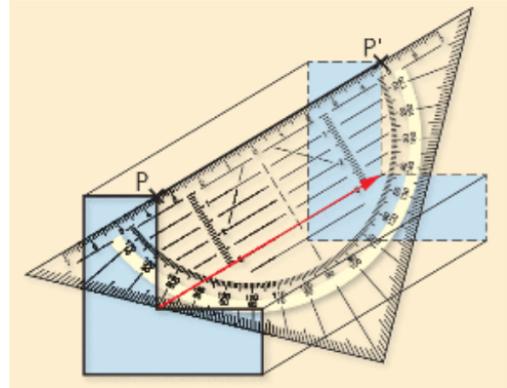


Verschieben mit dem Geodreieck

1. Wähle einen
 der die und Länge der Verschiebung
 definiert.
2. Zeichne durch P eine zum
 Verschiebepfeil.
3. Markiere auf der Parallelen den P'
 im Abstand von der des Verschiebungspfeils.
4. Wiederhole dies für alle und
 verbinde diese in der gleichen Weise wie in der



- ① Welche Eigenschaften bleiben bei der Verschiebung einer Figur erhalten? Kreuze an.
- Längen
 - Flächeninhalt
 - Umlaufsinn
 - Winkel

- ② Erkläre mithilfe der Abbildung, wieso Verschiebungen auf kariertem Papier besonders einfach beschrieben und durchgeführt werden können.

