① Ordne zu!

- Viele Figuren und Gegenstände
- Ein Märchen endet meinst mit
- Typisch für ein Märchen ist der Anfang
- Die Figuren tragen einst nur allgemeine Bezeichnungen, sie haben selten Namen, z.B.
- Ort und Zeit er Handlung
- Die Guten sind meistens
- Der Gegensatz ist eine wichtige Eigenschaft von Märchen, z.B.
- 3 7, oder 12 sind
- Die Hauptfigur muss erstmal Prüfungen bestehen,
- Am Ende werden die Bösen

- Und wenn sie nicht gestorben sind
- Es war einmal
- werden nie genannt
- Königssohn, böse Stiefmutter, Prinz, Zwerg, Hexe
- bevor sie am Ende glücklich wird
- arm und reich, gut und böse, schlau und dumm, fleißig und faul
- magische Zahlen und treten immer wieder auf
- haben magische Kräfte
- immer bestraft und die Guten siegen
- die Kleinen, Jüngsten, Armen, die aber Gutes tun

② Finde für jede Zuordnung ein Beispielmärchen.

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/wiederholung-merkmale-von-marchen