

## ① Ordne zu!

Viele Figuren und Gegenstände ●

Ein Märchen endet meist mit ●

Typisch für ein Märchen ist der  
Anfang ●

Die Figuren tragen einst nur  
allgemeine Bezeichnungen, sie  
haben selten Namen, z.B. ●

Ort und Zeit der Handlung ●

Die Guten sind meistens ●

Der Gegensatz ist eine wichtige  
Eigenschaft von Märchen, z.B. ●

3, 7, oder 12 sind ●

Die Hauptfigur muss erstmal  
Prüfungen bestehen, ●

Am Ende werden die Bösen ●

○ Und wenn sie nicht gestorben  
sind

○ Es war einmal

○ werden nie genannt

○ Königssohn, böse Stiefmutter,  
Prinz, Zwerg, Hexe

○ bevor sie am Ende glücklich  
wird

○ arm und reich, gut und böse,

○ schlau und dumm, fleißig und  
faul

○ magische Zahlen und treten  
immer wieder auf

○ haben magische Kräfte

○ immer bestraft und die Guten  
siegen

○ die Kleinen, Jüngsten, Armen,  
die aber Gutes tun

## ② Finde für jede Zuordnung ein Beispielmärchen.

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---