

**Multiplizieren mit Hundertern**  
Multipliziere und fülle die leeren Felder aus.

erledigt <input type="checkbox"/>	kontrolliert <input type="checkbox"/>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	

**Spiegeln im Gitternetz**  
Spiegele das vorgegebene Muster nacheinander an allen eingezeichneten Achsen. Du kannst dein Bild farbig anlegen.

erledigt <input type="checkbox"/>	kontrolliert <input type="checkbox"/>	<b>A</b>	<b>B</b>

**Achsensymmetrie**  
Sind diese Verkehrszeichen alle achsensymmetrisch? Die Buchstaben der richtigen Lösungen ergeben das Lösungswort.

<b>A</b> 	<b>B</b> 	<b>C</b> 	<b>D</b> 
<b>S</b> ja <b>H</b> nein	<b>U</b> ja <b>A</b> nein	<b>H</b> ja <b>L</b> nein	<b>Z</b> ja <b>N</b> nein

Lösungswort: **A B C D**

**Kopfrechnen: Division ohne Rest**  
Dividiere die Zahlen. Aus den Kennbuchstaben der richtigen Lösungen ergibt sich ein Lösungswort.

<b>A</b> 234 : 6 <b>B</b> 34 <b>M</b> 39 <b>E</b> 38	<b>B</b> 441 : 7 <b>R</b> 61 <b>E</b> 62 <b>A</b> 63	<b>C</b> 172 : 4 <b>J</b> 43 <b>O</b> 44 <b>L</b> 45	<b>D</b> 376 : 8 <b>O</b> 47 <b>S</b> 48 <b>L</b> 49	<b>E</b> 126 : 3 <b>I</b> 43 <b>K</b> 41 <b>R</b> 42	<b>F</b> 208 : 13 <b>G</b> 15 <b>A</b> 16 <b>O</b> 17	<b>G</b> 207 : 9 <b>A</b> 22 <b>N</b> 23 <b>Z</b> 24
--	--	--	--	--	---	--

Lösungswort: **A B C D E F G**

**Rechendreiecke**  
Ergänze die Rechendreiecke, indem du zwei benachbarte Zahlen im Dreieck addierst.

<b>A</b> 	<b>B</b> 	<b>C</b> 
--------------	--------------	--------------

