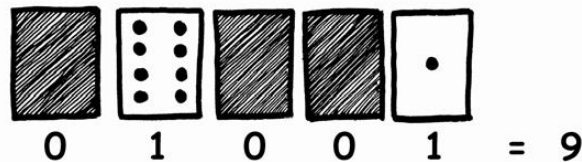


**Wusstest du, ...**

dass Computer nur Nullen und Einsen kennen? Alles was du auf einem Computer siehst oder von ihm hörst – Wörter, Bilder, Filme, ja sogar Musik, wird mit diesen beiden Zahlen gespeichert.

Das binäre Zahlensystem verwendet null und eins um auszusagen, ob eine Karte nach oben auf dem Tisch liegt (sodass die Punkte sichtbar sind), oder nach unten (dass keine Punkte sichtbar sind). 0 heisst, man sieht keine Punkte. 1 heisst, man sieht welche.

Zum Beispiel:



① Welche Zahl stellt

- a) **10101** dar? _____
b) oder **11111**?

② An welchem Tag im Monat wurdest du geboren? Schreibe die Zahl binär auf (mit 0 und 1). Mache dasselbe für das Geburtsdatum deines Banknachbarn.

Tag des Monats	Karte 1	Karte 2	Karte 3	Karte 4	Karte 5

③ Versuche die folgenden Zahlen zu entziffern:

$$\begin{matrix} \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ \hline \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \end{matrix} =$$

($\boxtimes=1$, $\boxtimes=0$)

$$\begin{matrix} \uparrow & \downarrow & \uparrow \\ \hline \uparrow & \downarrow & \uparrow \end{matrix} =$$

($\uparrow=1$, $\downarrow=0$)

$$\begin{matrix} \bigcirc & \bigcirc & \bigcirc & \bigcirc & \bigcirc \\ \hline \bigcirc & \bigcirc & \bigcirc & \bigcirc & \bigcirc \end{matrix} =$$

($\bigcirc=1$, $\bigcirc=0$)

$$\begin{matrix} \text{🏠} & \text{🏠} \\ \hline \text{🏠} & \text{🏠} \end{matrix} =$$

($\text{🏠}=1$, $\text{🏠}=0$)

$$\begin{matrix} \text{😞} \\ \hline \text{😞} \end{matrix} =$$

($\text{😞}=1$, $\text{😞}=0$)

$$\begin{matrix} \text{👍} & \text{👍} & \text{👍} & \text{👍} \\ \hline \text{👍} & \text{👍} & \text{👍} & \text{👍} \end{matrix} =$$

($\text{👍}=1$, $\text{👍}=0$)

$$\begin{matrix} + & + & \times & + \\ \hline + & + & \times & + \end{matrix} =$$

($+=1$, $\times=0$)

$$\begin{matrix} \cup & \cup & \cup & \cup & \cup \\ \hline \cup & \cup & \cup & \cup & \cup \end{matrix} =$$

($\cup=1$, $\cup=0$)

$$\begin{matrix} \blacktriangle & \blacktriangle & \blacktriangle & \blacktriangle & \blacktriangle \\ \hline \blacktriangle & \blacktriangle & \blacktriangle & \blacktriangle & \blacktriangle \end{matrix} =$$

($\blacktriangle=1$, $\blacktriangle=0$)

$$\begin{matrix} \spadesuit & \spadesuit & \spadesuit & \spadesuit & \spadesuit \\ \hline \spadesuit & \spadesuit & \spadesuit & \spadesuit & \spadesuit \end{matrix} =$$

($\spadesuit=1$, $\spadesuit=0$)