

**Konstruktion der Rundungsfunktion**

Die Math.js-Funktionen `floor()` und `ceil()` runden nur auf ganze Zahlen, und das unabhängig von der ersten Nachkommastelle. Das schulmäßige Auf- und Abrunden (auch auf andere Stellen, z.B. Zehntel) muss daher selbst konstruiert werden.

**① Runde auf Zehner.**

- |                                        |                                        |                                        |
|----------------------------------------|----------------------------------------|----------------------------------------|
| a) 8398 $\approx$ <input type="text"/> | d) 9406 $\approx$ <input type="text"/> | g) 643 $\approx$ <input type="text"/>  |
| b) 1902 $\approx$ <input type="text"/> | e) 144 $\approx$ <input type="text"/>  | h) 681 $\approx$ <input type="text"/>  |
| c) 673 $\approx$ <input type="text"/>  | f) 5995 $\approx$ <input type="text"/> | i) 9617 $\approx$ <input type="text"/> |

**② Runde auf Hunderter.**

- |                                         |                                         |                                         |
|-----------------------------------------|-----------------------------------------|-----------------------------------------|
| a) 7118 $\approx$ <input type="text"/>  | d) 92701 $\approx$ <input type="text"/> | g) 15526 $\approx$ <input type="text"/> |
| b) 1605 $\approx$ <input type="text"/>  | e) 8939 $\approx$ <input type="text"/>  | h) 6907 $\approx$ <input type="text"/>  |
| c) 32861 $\approx$ <input type="text"/> | f) 6282 $\approx$ <input type="text"/>  | i) 9831 $\approx$ <input type="text"/>  |

**③ Runde auf Tausender.**

- |                                         |                                          |                                          |
|-----------------------------------------|------------------------------------------|------------------------------------------|
| a) 47986 $\approx$ <input type="text"/> | d) 60883 $\approx$ <input type="text"/>  | g) 481227 $\approx$ <input type="text"/> |
| b) 19228 $\approx$ <input type="text"/> | e) 739833 $\approx$ <input type="text"/> | h) 36622 $\approx$ <input type="text"/>  |
| c) 77134 $\approx$ <input type="text"/> | f) 587279 $\approx$ <input type="text"/> | i) 759122 $\approx$ <input type="text"/> |

Im Ergebnis werden an die entsprechende Variable die erforderliche Anzahl von Nullen angehängt. Dabei ist es nötig, diese durch ein Leerzeichen abzutrennen, da der Editor sonst eine neue Variable erstellt. Innerhalb der Formel-Umgebung von LaTeX wird dieses Leerzeichen jedoch ignoriert, es entsteht also in der Ausgabe kein Abstand.

**④ Runde auf ganze Zahlen.**

- |                                         |                                         |                                         |
|-----------------------------------------|-----------------------------------------|-----------------------------------------|
| a) 812,6 $\approx$ <input type="text"/> | d) 54,53 $\approx$ <input type="text"/> | g) 86,14 $\approx$ <input type="text"/> |
| b) 546,8 $\approx$ <input type="text"/> | e) 637,8 $\approx$ <input type="text"/> | h) 43,67 $\approx$ <input type="text"/> |
| c) 750,7 $\approx$ <input type="text"/> | f) 830,3 $\approx$ <input type="text"/> | i) 70,39 $\approx$ <input type="text"/> |

## ⑤ Runde auf Zehntel.

a)  $236,70 \approx$

d)  $701,80 \approx$

g)  $610,98 \approx$

b)  $215,47 \approx$

e)  $363,92 \approx$

h)  $21,883 \approx$

c)  $397,22 \approx$

f)  $31,285 \approx$

i)  $5,877 \approx$

## ⑥ Runde auf Hundertstel.

a)  $4,1076 \approx$

e)  $481,542 \approx$

b)  $76,1476 \approx$

f)  $82,2396 \approx$

c)  $379,247 \approx$

g)  $476,451 \approx$

d)  $42,4855 \approx$

h)  $83,3932 \approx$